\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Welcome to GDB Online.

GDB online is an online compiler and debugger tool for C, C++, Python, Java, PHP, Ruby, Perl,

C#, VB, Swift, Pascal, Fortran, Haskell, Objective-C, Assembly, HTML, CSS, JS, SQLite, Prolog.

Code, Compile, Run and Debug online from anywhere in world.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

WERTYU(3.1)

#include <stdio.h>

char translate(char c) {

switch (c) {

case '1':

return'`';

case '2':

return '1';

case '3':

return '2';

case '4':

return '3';

case '5':

return'4';

case '6':

return '5';

case '7':

return '6';

case '8':

return'7';

case '9':

return '8';

case '0':

return'9';

case '-':

return '0';

case '=':

return '-';

case 'W':

return '-';

case 'E':

return 'W';

case 'R':

return 'E';

case 'T':

return 'R';

case 'Y':

return 'T';

case 'U':

return'Y';

case '|':

return 'U';

case 'O':

return '|';

case 'P':

return 'O';

case '[':

return 'P';

case ']':

return '[';

case '\\':

return ']';

case 'S':

return'A';

case 'D':

return 'S';

case 'F':

return 'D';

case 'G':

return 'F';

case 'H':

return 'G';

case 'J':

return 'H';

case 'K':

return 'J';

case 'L':

return 'K';

case ';':

return 'L';

//case '\':

//return ';';

case 'X':

return 'Z';

case 'C':

return 'X';

case 'V':

return 'C';

case 'B':

return 'V';

case 'N':

return 'B';

case 'M':

return 'N';

case ',':

return 'M';

case '.':

return ',';

case '/':

return '.';

case ' ':

return ' ';

case '\n':

return '\n';

}

return ' ';

}

int main()

{

char c;

while (scanf("%c", &c) != EOF)

{

printf("%c", translate(c));

}

return 0;

}

Ones 5 .3

#include <stdio.h>

int main()

{

int n;

while(scanf("%d", &n) ==1)

{

int i, tmp = 1;

for(i = 1; ; i++)

{

if(tmp%n == 0)

break;

tmp = tmp\*10 + 1;

tmp %= n;

}

printf("%d\n", i);

}

}